

# L'école des réseaux sociaux

#### Comment sensibiliser les plus jeunes aux usages et enjeux du numérique ?

Les enfants de primaire sont plongés dans les interactions sociales en ligne dès leur plus jeune âge au travers de jeux en ligne, de commentaires dans les vidéos qu'ils visionnent. Parce qu'ils ne sont pas préparés à faire face à des situations qui les dépassent pour lesquelles ils n'osent parfois pas parler à leur parent, les enseignants peuvent avoir un rôle clé pour les accompagner dans un usage responsable des outils numériques.

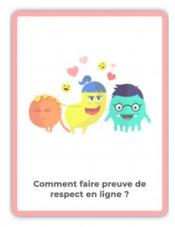
#### Comment aborder ce sujet en classe?

L'École des Réseaux Sociaux propose un jeu éducatif et des activités à réaliser en classe. Les enfants peuvent débattre grâce à l'une des 59 cartes-questions et les enseignants accèdent à des conseils pour aborder des pistes de réflexion. Par exemple :

- Que puis-je faire si le comportement de quelqu'un m'inquiète ?
- Pourquoi un inconnu voudrait-il me contacter?
- Que puis-je faire si quelqu'un me harcèle?

















- « Certains enseignants de primaire pensent que ce n'est pas leur rôle ou qu'ils n'ont pas la compétence pour aborder les usages du numérique en classe. L'École des Réseaux Sociaux propose des ressources pédagogiques simples et ludiques accessibles à tous permettant d'animer des discussions avec les enfants autour de questions sociétales pour évoluer en sécurité dans le monde digital », **Daniel Jasmin** cofondateur de l'association School of Social Networks.
- « Nous devons donner aux élèves les outils qui leur permettront de s'épanouir sur Internet, d'en faire bon usage et de se protéger contre les risques qui existent. L'École des Réseaux Sociaux apporte aux professeurs et aux parents les ressources pédagogiques nécessaires pour sensibiliser les enfants aux usages et enjeux du numérique. Initiative française, la diffusion de ce service innovant en Europe démontre le rôle de premier plan que peuvent jouer les edtechs françaises pour favoriser un Internet plus sûr pour les enfants. » Jean-Michel Blanquer, Ministre de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports
- « Le monde numérique peut exposer les enfants à des contenus violents et illicites. Sans implication des parents, l'enfant a un accès illimité et gratuit à une infinité de contenus, dont des contenus haineux en ligne, car l'école n'est pas l'unique lieu dans lequel les enfants sont exposés.

Ensemble, avec le travail formidable des associations, dont l'École des Réseaux Sociaux, agissons pour donner toutes les chances à nos enfants de se développer dans un univers numérique plus sûr» **Adrien Taquet**, secrétaire d'État chargé de l'Enfance et des Familles.

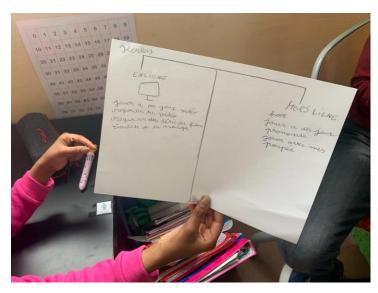


Les milliers d'enseignants qui mènent, depuis deux mois, des activités en classe à partir de ces ressources sont unanimes (note moyenne de 4,8/5) quant à l'intérêt de cette démarche.

- « J'ai été très satisfaite du jeu de cartes qui a vraiment été efficace en classe pour discuter et débattre » **Audrey F**, enseignante en classe de CM2.
- « Merci pour toutes ces ressources que vous apportez aux enseignants et parents. Ce sont de précieux supports pour notre accompagnement auprès des élèves et pour les protéger face à l'évolution des réseaux sociaux et d'internet dans notre société » **Arthur D**, enseignant en classe de CM1.
- « C'est une très bonne initiative car je n'aurais pas forcément pensé à aborder l'usage des réseaux sociaux avec les élèves, il y a beaucoup de questions ce qui permet d'aborder largement le sujet » **Roxane A**, enseignante en classe de CM2.
- « Continuez comme ça, ce que vous faites est d'une grande aide pour éduquer les enfants aux dangers d'internet. Merci » **Fabien S**, enseignant en classe de CP, CM2 et 5<sup>ème</sup>.
- « Bravo pour votre travail qui est de qualité et adapté aux enfants et adolescents, bravo pour la lisibilité du site et le côté pédagogique. » **Laetitia.L**, enseignante en classe de CM2.

Voici le <u>lien</u> d'un enregistrement d'un atelier réalisé en classe de CE2/CM1.







L'École des Réseaux Sociaux anime des communautés de partage de pratiques d'enseignants sur Instagram et Facebook et propose des tutoriels sur sa chaîne YouTube. Elle réalise également des formations auprès d'animateurs et d'associations intervenant en milieu scolaire.

Démarrée en France, cette initiative européenne d'intérêt général se déploie désormais en Pologne, Italie, Espagne et Angleterre avant de s'étendre à travers le monde.

« L'École des réseaux sociaux souhaite fédérer les acteurs du monde éducatif — parents, enseignants, institutions impliquées dans le numérique et enfants en créant au niveau national des écosystèmes qui constituent un socle robuste et permettront au niveau européen la fertilisation croisée d'expériences et de pratiques venant de divers contextes nationaux. Seul un dialogue et un échange permanent entre différents pays au niveau des pratiques européennes permettra la mise en place d'un cadre de référence européen ancré dans les réalités de terrain. », **Marc Durando**, Directeur d'European Schoolnet.

## À propos:

L'Association School of Social Networks a pour mission d'éduquer les enfants du monde entier sur la façon d'utiliser les médias sociaux de manière sûre et responsable. Ses principaux partenaires, eduPad et European Schoolnet, ont contribué à créer une expérience ludique à partir d'un contenu couvrant tous les champs de la citoyenneté numérique.

Fondé en 2011, EduPad est un éditeur d'applications éducatives, dont les applications sont utilisées par 10 millions d'enfants dans 146 pays. Avec Monster Messenger, un réseau social sécurisé pour les enfants de 6 à 10 ans lancé en 2016 et qui s'est associé à Facebook Messenger Kids en 2019, eduPad a acquis une expérience unique des attentes et des comportements des enfants sur les réseaux sociaux.



Fondé en 1997, European Schoolnet est le réseau de 34 Ministères de l'éducation en Europe dont l'objet est de soutenir les ministères de l'éducation, les écoles, enseignants et acteurs pertinents de l'éducation en Europe dans la transformation des processus éducatifs pour une adaptation aux besoins des sociétés numériques du 21ème siècle.

### Références:

Le jeu de cartes : <a href="https://schoolofsocialnetworks.org/fr/jeu-de-cartes">https://schoolofsocialnetworks.org/fr/jeu-de-cartes</a>
L'École des Réseaux Sociaux : <a href="https://www.lecoledesreseauxsociaux.org/">https://www.facebook.com/Lecoledesreseauxsociaux.org/</a>
Sur Instagram : <a href="https://www.instagram.com/lecoledesreseauxsociaux/">https://www.instagram.com/lecoledesreseauxsociaux/</a>

Sur Twitter: <a href="https://twitter.com/EcoledesReseaux">https://twitter.com/EcoledesReseaux</a>

EduPad: https://www.edupad.com/

European Schoolnet : <a href="http://www.eun.org/">http://www.eun.org/</a>